

BURMISTRZ MIASTA
KOWALEWO POMORSKIE

Kowalewo Pom., 22.07.2020 r.

TiGG.6730.22.2020

O B W I E S Z C Z E N I E

z dnia 22.07.2020r.

Zgodnie z art. 49a ustawy z dnia 14.06.1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego /t.j. Dz. U. z 2020 r., poz. 256 ze zm./ w związku z prowadzonym postępowaniem w sprawie dotyczącej ustalenia warunków zabudowy dla działki nr geod. 40 położonej w 02 obręb ewidencyjny m. Kowalewo Pomorskie, gm. Kowalewo Pomorskie dla inwestycji polegającej na zmianie sposobu użytkowania poddasza budynku (strychu) na funkcję mieszkalną wraz z nadbudową oraz zmianą konstrukcji i pokrycia dachu

Burmistrz Miasta Kowalewa Pomorskiego

zawiadamia, że wydano decyzję o warunkach zabudowy dla inwestycji polegającej na zmianie sposobu użytkowania poddasza budynku (strychu) na funkcję mieszkalną wraz z nadbudową oraz zmianą konstrukcji i pokrycia dachu na działce o nr ewid. 40 położonej w Kowalewie Pomorskim, obręb 02 m. Kowalewo Pomorskie, gm. Kowalewo Pomorskie.

Akta w/w decyzji dostępne są do wglądu w Referacie Techniczno – Inwestycyjnym i Gospodarki Gruntami (budynek przy ul. Konopnickiej 13, pokój nr 34, I piętro) tel. (56) 684 10 24 w. 537, w terminie 14 dni od daty ukazania się niniejszego obwieszczenia.

Kontakt telefoniczny: 56 475 65 37, email urząd@kowalewopomorskie.pl, korespondencję prosimy kierować za pośrednictwem portalu e-PUAP przy użyciu profilu zaufanego lub pocztą tradycyjną na adres: Urząd Miejski, ul. Konopnickiej 13, 87-410 Kowalewo Pomorskie.

Od decyzji niniejszej służy stronom prawo odwołania do Samorządowego Kolegium Odwoławczego w Toruniu, ul. Targowa 13/15 za pośrednictwem Burmistrza Miasta Kowalewa Pomorskiego w terminie 14 dni od daty ukazania się obwieszczenia.

BURMISTRZ MIASTA
z up. Bożena Rymanowska
Kierownik Referatu
Techniczno – Inwestycyjnego
i Gospodarki Gruntami

Ww. obwieszczenie zostało umieszczone na stronie internetowej www.bip.kowalewopomorskie.pl w dniu 22.07.2020r. Obwieszczenie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia